# Список исправлений в программу

1. **PKDimChain** Доделать возможность выбора точности измерений. Для кривых чертежей и опцию отключать объединение шагов
2. Также сделать настройку хвостовых размеров – на выноске или сбоку
3. **PKPatternCopy** При предварительном выборе ошибка и проблемы с сортировкой
4. **PKMLeader** настройки задания текста
5. Добавить выноски со стрелками  
   Необходимо отладить – геометрия не выносится как надо. Работать можно, но нужно причесать
6. Настройка вылета выноски
7. Добавить копирование по шагам или на основе объектов
8. Необходима функция быстрого подчеркивания текста в размерах
9. Переписать код распознавания спецификаций на более общий случай
10. Распознавание объединенных ячеек
11. Добавить способ вывода таблицы в буфер обмена  
    UPD 16.01.2019 Как вариант, но в целом достаточно и так
12. Переписать код без наследования от UtilityClass. Лучше объекты автокада хранить в статическом классе.   
    Вызов активного документа нужно реализовать при вызове функции.  
    UPD 16.01.2019 Пока оставим так, переделывать долго
13. Нужен свой брейклайн с ~~блэкдж~~ зависимостью от аннотативного масштаба
14. Нужна функция стыковки по пересечению с линией или в точке
15. ПРОБЛЕМА С ПСК
16. Замена текста MultiEditText на основе данных эксель
17. Разобраться с созданием таблиц
18. Ошибка ввода позиций, при вводе количества суммированием количества объектов
19. Нумерация текстов независимо от количества объектов!
20. Проблема залипания слоя функции
21. Возможно, есть несовместимоть кода XDataTools с новым автокадом. Нужно рассмотреть возможности переноса.

Размышления:

Почему бы не сделать что-то вроде скриптового языка и форму ввода с автоподстановкой?

UPD 17.01.2019: Возьми и попробуй Python

Необходима общая ревизия кода с целью создания более развитой и более понятной структуры плагина, создать множество сервисов, инкапсулирующих рутинный код, и создать управляемые потоки данных. Рекомендуется протии по каждому файлу и описать все его аспекты, затем попытаться выполнить группировку основных пересекающихся аспектов, структурировать их в новом коде.

Возможно, код будет разделен на часть API и код команд, сам API должен стать более развитым, позволяя тратить меньше времени на разработку функций. Особое внимание хотелось бы уделить созданию и преобразованию геометрии, управлению свойствами создаваемых объектов, создавать классы составных объектов (как GroupLeader).

Кроме того, необходима более структурированная работа с таблицами (отрисовка, распознавание, как в виде примитивов, так и в виде автокада, эксель, .csv , работа со стилями и выравниванием в ячейках.).

Переделать ввод позиций стержней с использованием графического интерфейса, настроить сохранение проделанной работы (желательно в файл автокада).

Собрать начатые, но не оформленные функции в кнопки, закончить отладку недоработанных функций.

Разаботать систему распознавания объектов и групп объектов по условиям или подобию и работы с ними (замена, преобразования, подсчёт).

На будущее – довести до коммерциализации приложения.

Попробовать сделать добычу свойств с помощью рефлексии

Еще одна из идей – пользовательские свойства и связи со свойствами объектов

Попробовать задействовать кнопку tab для быстрой смены свойств объектов – создать интерфейс для задания списков сменяемых свойств  
  
Сделать быстрое разбиение объектов друг другом

Согнуть полилинию или отрезок в точке на определенный угол

Добавить в функцию рисования хвостов обработку полилиний

Дальнейшее развитие концепции хвостов – сделать графический интерфейс настройки и сохранения стилей хвостов